

**EDITAL Nº 011/2020-2021**

*Dispõe sobre as normas do “Go To Nexus  
MG Edition” do Gabinete Estadual DeMolay de  
Verdade.*

**ALEXANDRE LEAL LACERDA e VICTOR RYAN FONSECA** no uso das atribuições que lhes são conferidas na qualidade de Mestre Conselheiro Estadual e Mestre Conselheiro Estadual Adjunto do Gabinete Estadual de Minas Gerais – Gestão 2020/2021, e pelo Estatuto Social e Regulamento Geral do Grande Conselho da Ordem DeMolay para o Estado de Minas Gerais,

**CONSIDERANDO** a parceria do Gabinete Estadual DeMolay de Verdade com o Gabinete Regional da 8ª Oficialaria Executiva do estado de Minas Gerais;

**CONSIDERANDO** que o projeto “Go To Nexus MG Edition” buscará promover a prática sadia dos e-sports;

**CONSIDERANDO** que a manutenção das atividades da Ordem DeMolay, mesmo à distância, ou por plataformas online, estimula a propagação de nossa instituição aos jovens e a congregação dos irmãos em tempos difíceis;

Vêm por meio deste, tornar públicas as normas do:

**GO TO NEXUS MG EDITION**

**GO  
TO NEXUS**  
M G E D I T I O N



## SUMÁRIO

Introdução	3
1. Campeonato	3
1.1 Fase Eliminatória	
1.2 Fase Final	
1.3 Premiação	
2. Inscrições	5
3. Equipamento dos Jogadores	5
3.1 Equipamentos	
3.2 Chat de Voz	
3.3 Contas Riot	
4. Estrutura do Torneio	6
4.1 Definição dos Termos	
4.1.1 Jogo	
4.1.2 Série	
4.2 Programação do Go To Nexus MG Edition	
4.2.1 Duração da Fase de pontos	
5. Processo da Partida	7
5.1 Alterações na Programação	
5.2. Geral/Configurações de Jogo	
5.3 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado	
5.3.1 Torneio Competitivo	
5.3.2 Seleção de Campeões	
5.3.3 Troca de Campeões	
5.3.4 Início do Jogo após Pick/Ban	
5.3.5 Problemas ao carregar o jogo	
6. Conduta dos Jogadores	8
7. Disposição finais	9

# DEMOLAY DE VERDADE

## Introdução

Estas são as regras oficiais (“Regras”) do Go To Nexus MG Edition. Elas aplicam-se para todas as equipes que venham a participar do Campeonato.

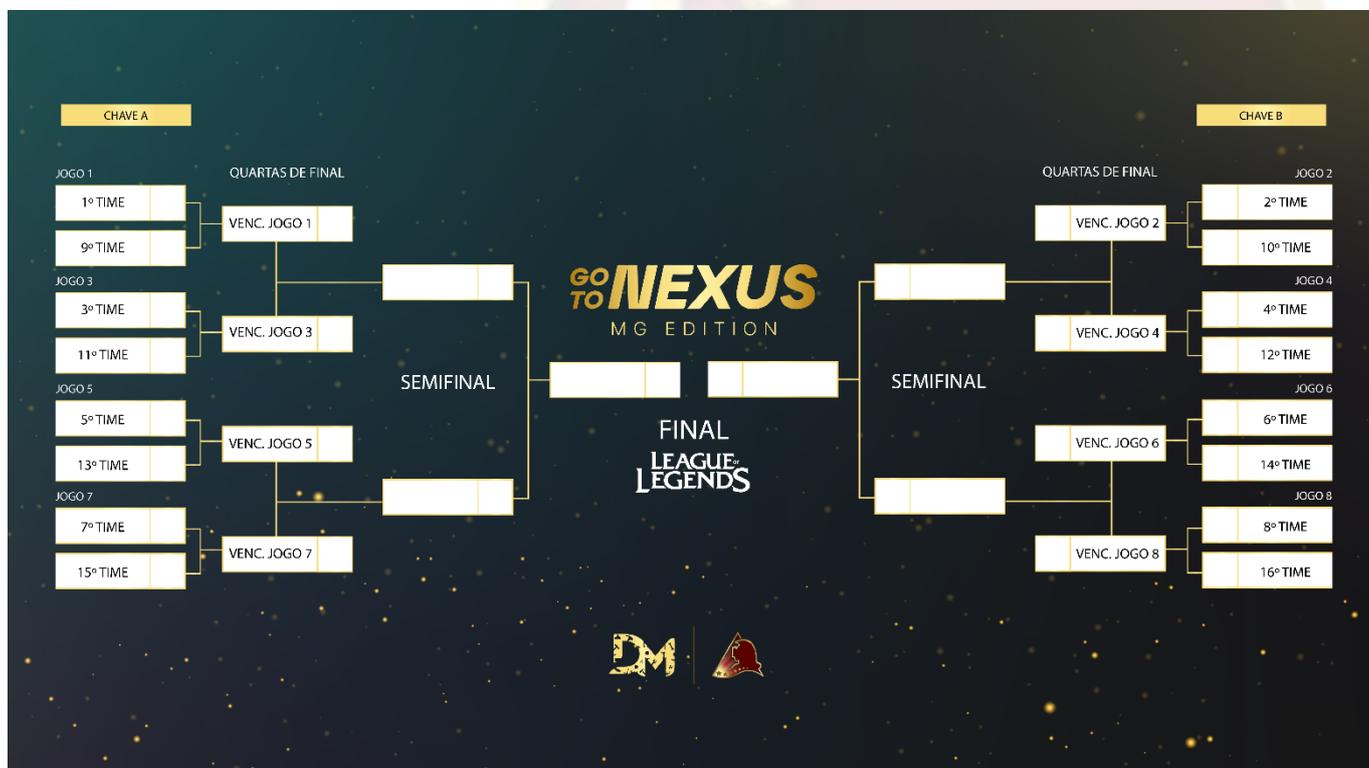
## 1. Campeonato

### 1.1 Fase Eliminatória

A Fase Eliminatória será no formato de mata-mata, eliminação simples, com partidas melhor-de-três (Md3) e acontecerá do dia 08 ao dia 16 de maio.

Após o período de inscrição (compreendido pelos dias 20 e 30 de abril) a comissão Organizadora do Go To Nexus MG Edition fará o Sorteio do chaveamento do Campeonato via Instagram do [@demolaymg](https://www.instagram.com/demolaymg), no dia 03 de maio de 2021.

O Sorteio, decidirá o Chaveamento do Campeonato em que todas equipes inscritas serão divididas entre a Chave A e a Chave B. Sendo realizado da seguinte forma:



Deste modo, as equipes sorteadas ímpares (como 1ª, 3ª, 5ª, 7ª... equipe) serão da Chave A e as equipes sorteadas pares (como 2ª, 4ª, 6ª, 8ª... equipe) serão da Chave B.

# DEMOLAY DE VERDADE

As equipes após o Sorteio, terão do dia 03 ao dia 07 para marcarem os jogos eliminatórios. A Comissão Organizadora entrará em contato com os capitães das equipes e marcará um dia e horário onde ambas equipes poderão jogar.

Após a marcação do Jogo e validação por parte de ambos os capitães das equipes a partida será oficial e a não participação da Equipe no horário e dia marcado após 15 minutos desclassificará a equipe ausente por W.O “walkover”, automaticamente classificando a equipe adversária para a próxima fase.

## 1.2 Fase Final

Ao final da Fase Eliminatória, haverá apenas quatro equipes que avançarão para a Fase Final.

Nesta fase, as equipes se enfrentarão em formato de eliminação simples, com partidas melhor-de-três(Md3) nas semifinais e na Final melhor-de-cinco(Md5), respeitando a colocação das equipes na classificação das chaves do Campeonato.

Uma semifinal será entre a equipe vencedora da quarta de final 1 contra a equipe vencedora da quarta de final 3. A outra semifinal será entre a equipe vencedora da quarta de final 2 contra a equipe vencedora da quarta de final 4. Sendo os jogos realizados impreterivelmente no dia 22 de maio de 2021 em partidas melhor-de-três(Md3).

Após as semifinais, para a **definição de terceiro e quarto lugar**, os seguintes critérios serão aplicados, nesta ordem:

- 1 – Maior número de jogos vencidos na semifinal;
- 2 – Menor tempo acumulado em vitórias na semifinal;
- 3 – Maior tempo acumulado em derrotas na semifinal.

Por fim, para a definição do time campeão do Go to Nexus MG Edition, os times vencedores das semifinais se enfrentarão impreterivelmente no dia 23 de maio em uma disputa simples de melhor-de-cinco(Md5).

## 1.3 Premiação

# DEMOLAY DE VERDADE

As equipes participantes terão a oportunidade de ganhar prêmios com base em seu desempenho. Sendo:

**1º Colocado:** 1 (um) Pin Irmãos à Obra e 1 (um) Pin DeMolay De Verdade à cada um dos jogadores da equipe.

**2º Colocado:** 1 (um) Brinde do Irmãos à Obra para cada um dos jogadores da equipe.

**O Most Valuable Player (MVP)** do Campeonato irá receber 2800 Riot Points (RP).

## 2. Inscrições

As inscrições serão feitas pelos membros das equipes, por meio do preenchimento do formulário eletrônico de inscrição, disponível através do link:

<https://forms.gle/BN7Fqc3kdekTx8836>

Cada time deverá ter no mínimo 5 jogadores titulares, e, de 0 a 2 jogadores reservas. Sendo que, uma mesma pessoa não pode estar inscrita em mais de 1 time. Os times podem ser compostos por membros do mesmo Capítulo ou não.

**As inscrições poderão ser realizadas do dia 20 de abril até às 23h59min do dia 30 de abril de 2021.**

Não há definição com relação ao nível de experiência por jogador, ou seja, podem ser principiantes ou experientes. Ademais, o Go to Nexus é um Campeonato desenvolvido para o Estado de Minas Gerais, portanto, DeMolays ativos e Seniores estão aptos a participar, basta os times atenderem às regras acima.

## 3. Equipamento dos Jogadores

### 3.1 Equipamentos

Durante o Campeonato, é de plena responsabilidade de cada equipe e/ou jogador a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão.

### 3.2 Chat de Voz

O Chat de voz será fornecido através de um sistema próprio da organização. O uso de programas terceiros para o chat de voz (Ex: Skype) não é permitido.



### 3.3 Contas no Client

É de responsabilidade do jogador configurar a sua conta para suas preferências. O Nome de Invocador da conta deve ser aprovado por um oficial do torneio e não poderá ser alterado durante o torneio.

## 4. Estrutura do Torneio

### 4.1 Definição dos Termos

#### 4.1.1 Jogo

Uma instância de competição no mapa Summoner's Rift até que um vencedor seja determinado através da conclusão do objetivo final (destruição do Nexus).

#### 4.1.2 Série

Uma série de jogos, disputados até que um time vença a maioria do total de jogos. Ex: vencer dois jogos de três ("melhor-de-três"); vencer três jogos de cinco ("melhor-de-cinco"). A equipe vencedora avançará para a próxima fase no torneio.

### 4.2 Programação do Go To Nexus MG Edition

#### 4.2.1 da Fase Eliminatória

Os times serão divididos em duas chaves em ordem aleatória de acordo com o Sorteio de Chaveamento.

A realização dos jogos da fase eliminatória ocorrerá do dia 08 ao dia 16 de maio de 2021.

#### 4.2.2 da Fase Final

22/05/2021 – Semifinal 1

A – Vencedor da Quarta de Final 1 X Vencedor da Quarta de Final 3 (Md3)

22/05/2021 – Semifinal 2

B – Vencedor da Quarta de Final 2 X Vencedor da Quarta de Final 4 (Md3)

# DEMOLAY DE VERDADE

23/05/2021 – Grande Final

C – Vencedor Semifinal 1 X Vencedor Semifinal 2 (Md5)

## 5. Processo de Partida

### 5.1 Alterações na Programação

A organização do Campeonato pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida ou alterar a programação das partidas. Caso seja modificada qualquer programação de partidas, a organização informará aos times sobre a alteração o mais rápido possível.

### 5.2. Geral/Configurações de Jogo

- 5.2.1 Mapa: Summoner's Rift
- 5.2.2 Tamanho de Time: 5
- 5.2.3 Permitir Espectadores: Apenas Saguão
- 5.2.4 Tipo de Jogo: Alternada Torneio

The screenshot shows the League of Legends lobby configuration interface. At the top, there are navigation options: PVP, COOP. VS. IA, TREINAMENTO, CRIAR PERSONALIZADA (selected), and ENTRAR EM PERSONALIZADA. A trophy icon is in the top right corner. Below the navigation, two map options are shown: SUMMONER'S RIFT (selected) and HOWLING ABYSS. The configuration section includes: NOME (GO TO NEXUS MG EDITION), TAMANHO DA EQUIPE (5), SENHA (OPCIONAL) (empty), TIPO DE JOGO (Escolha às cegas, Modo alternado, Todos aleatórios, Alternada Torneio), and PERMITIR ESPECTADORES (Somente do saguão, Somente da lista de amigos, Todos, Nenhum). A CONFIRMAR button is at the bottom.

PVP COOP. VS. IA TREINAMENTO CRIAR PERSONALIZADA ENTRAR EM PERSONALIZADA

SUMMONER'S RIFT HOWLING ABYSS

NOME  
GO TO NEXUS MG EDITION

TAMANHO DA EQUIPE  
5

SENHA (OPCIONAL)

TIPO DE JOGO  
Escolha às cegas Modo alternado Todos aleatórios  
Alternada Torneio

PERMITIR ESPECTADORES  
Somente do saguão Somente da lista de amigos  
Todos Nenhum

CONFIRMAR



## 5.3 Fase de Pick/Ban & Escolha de Lado

### 5.3.1 Torneio Competitivo

Todas as partidas serão criadas no modo “Alternada Torneio”.

### 5.3.2 Seleção de Campeões

Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador escolha o campeão errado.

### 5.3.3 Troca de Campeões

Equipes devem completar todas as trocas antes da marca de 20 segundos durante a fase de trocas. O não cumprimento deste item pode resultar em punições ao jogador e equipe. Não haverá reinício da partida (remake) caso o jogador fique com o campeão errado.

### 5.3.4 Início do Jogo após Pick/Ban

Um jogo será iniciado imediatamente após o processo de pick e bans, salvo decisão contrária de um dos oficiais da Temporada 2020. Jogadores não têm permissão para sair da partida durante o tempo entre o fim dos picks e bans e o início do jogo, também conhecido como “tempo de carregamento”.

### 5.3.5 Problemas ao carregar o jogo

Caso ocorra um Bugspat, desconexão ou qualquer outra falha que interrompa o processo de iniciação do jogo e previna um jogador de se conectar a um jogo no início dele, a partida deve ser imediatamente pausada até que os 10 jogadores se conectem à partida.

## 6. Conduta dos Jogadores

As ações a seguir serão consideradas atitudes desonestas e poderão sofrer penalidades a critério da Comissão Organizadora.

- Conspiração;
- Hacking;
- Compartilhamento de Conta;

- Programas de trapaça;
- Desconexão intencional;
- Ofensas e Discurso de Ódio;
- Comportamento Disruptivo/Insultos;
- Comunicações não autorizadas.

## 7. Disposições Finais

Serão eliminados do Go To Nexus MG Edition os competidores que burlarem ou tentarem burlar quaisquer das normas definidas neste edital, bem como quando do tratamento incorreto e/ou descortês a qualquer pessoa envolvida no evento.

Quaisquer dúvidas, reclamações ou outros assuntos relacionados à competição serão respondidas via Ouvidoria do Gabinete Estadual, através dos veículos disponibilizados para este fim.

Casos omissos neste edital serão avaliados e sanados pelo Gabinete Estadual.

Este edital poderá ser modificado pelo Gabinete Estadual, a qualquer tempo, inclusive em casos que gerem retroatividade.

Se for constatada qualquer fraude ou falsidade nas informações contidas nos relatórios de atividades, a Equipe será excluído imediatamente da campanha e as medidas cabíveis serão aplicadas, segundo o Código de Ética e Disciplina.

Este edital entra em vigor na presente data e o Secretário Estadual é o responsável por sua publicação.

Dado e traçado no Gabinete Estadual da Ordem DeMolay, na cidade de Belo Horizonte, aos vinte dias do mês de abril de 2021.

# DEMOLAY DE VERDADE



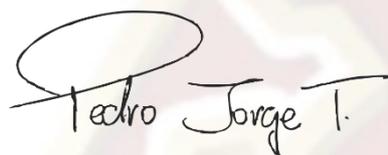
Alexandre Leal Lacerda

**Mestre Conselheiro Estadual**



Victor Ryan Fonseca

**Mestre Conselheiro Estadual Adjunto**



Pedro Jorge Tomás Tarabal Abdala

**Secretário Estadual**



Leonardo José da Silva Júnior

**Secretário do Go To Nexus MG Edition**